

## APPLICAZIONI (APP) PER SMARTPHONE

### **Destinatari**

Il corso è rivolto a tutte le persone che intendono imparare a creare, modificare e pubblicare applicazioni per smartphone

### **Obiettivi**

Alla fine del corso il partecipante sarà in grado di elaborare e pubblicare app per smartphone (IOS e Android) utilizzando il software Corona SDK.

### **Contenuti didattici**

- Panoramica sulle APP per smartphone Apple e Android, principali linguaggi e strumenti di sviluppo
- Introduzione a Corona SDK
- Il linguaggio LUA, fondamentali
- La prima applicazione
- La classe Storyboard e la creazione della struttura di una applicazione
- Angry Bird in 30 minuti... o 30 linee di codice
- Gestione dei contenuti multimediali in una applicazione
- Interfacciamento con il sistema operativo
- Costruzione di un'applicazione su devices multipli (iOS/Android)

### **Metodologie formative previste**

- Lezioni frontali con utilizzo di appropriate strumentazioni (videoproiettore – lavagna etc)
- Tutoring costante
- Utilizzo di strumentazione informatica
- Esercitazioni pratiche e test di verifica apprendimento

### **Materiale didattico:**

Saranno fornite dispense in formato digitale (presentazioni, documenti in formato pdf, link web)

### **Durata complessiva del corso**

**Il corso ha una durata complessiva di 32 ore** dal 31 marzo 2015 al 19 maggio 2015 solo il martedì. Il corso sarà ripetuto con le stesse modalità a novembre-dicembre 2015.

### **Numero partecipanti previsti**

Il numero minimo di partecipanti è pari a 5, mentre il numero massimo di partecipanti è pari a 15 per ogni edizione.

### **Attestato di partecipazione:**

Al termine del corso verrà rilasciato un attestato di partecipazione ai corsisti che hanno frequentato almeno il 70% delle ore previste.

### **Costo**

Quota d'iscrizione € 640,00 + IVA